



5-10
Jahre

Häuptling Wackelnix

Beweg' dich mit dem Dschungel-Ei

Ravensburger® Spiele Nr. 25047 9

Autor: Gunter Baars

Illustration: Klaus Wilinski · Fotos: Becker Studios

Design: Kinetic, DE Ravensburger, akart design, KniffDesign (Spielanleitung)

Redaktion: Jutta Lehmborg, Ramona Thiele



Lernspiele, die richtig Spaß machen

So heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen. Dabei werden wichtige persönliche, soziale und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne. Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.



Körpergefühl

Gleichgewicht

Motorik



Selbstbewusstsein

In den Info-Kästen finden Sie weitere Spiel Tipps und Förderhinweise.

Häuptling Wackelnix

Bewegungsspiel für 1 bis 6 Kinder von 5 bis 10 Jahren

Ein Kind kann sich nur dann körperlich und geistig gesund entwickeln, wenn es ausreichend Bewegung hat.

Häuptling Wackelnix bietet die Möglichkeit, auf spielerische Art und Weise Motorik und Koordination zu schulen. Mit lustigen Bewegungsübungen trainieren Kinder das Gleichgewicht und stärken ihr Körpergefühl. Ein gutes Körpergefühl fördert die Selbstwahrnehmung und unterstützt das Selbstbewusstsein. Durch die unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen wird eine individuelle Förderung ermöglicht. Der Sound macht das Dschungel-Ei zu einem attraktiven Spielgerät und bietet eine einzigartige Selbstkontrolle.

Liebe Kinder,

Häuptling Wackelnix lebt auf einer tropischen Insel. Hier treiben die Bewohner einen ganz besonderen Sport: Drehen, Strecken, Balancieren mit einem Ei in der Hand ist gefragt. Doch es ist kein gewöhnliches Ei. Ein kleines Dschungel-Vögelchen schlummert und schnarcht darin. Wackelt das Ei zu stark, wacht es auf und lacht ganz laut. Schaffst du die verrücktesten Bewegungsübungen mit dem Dschungel-Ei, ohne dabei das Vögelchen zu wecken?

Werde Meister dieser Sportart – wie Häuptling Wackelnix!

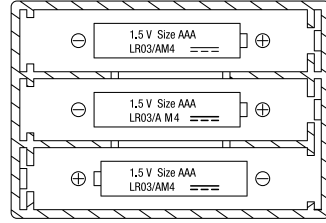
Inhalt

- ① 1 Kunststoffeinsatz
- ② 1 Kunststoff-Ei mit Sound
- ③ 18 Karten mit 36 Übungen
- ④ 6 Chips



Vor dem ersten Spiel

Das Einfügen der Batterien muss von einem Erwachsenen vorgenommen werden. Nehmen Sie das Dschungel-Ei aus der Schachtel. An der Unterseite des Spielgerätes befindet sich das Batteriefach. Öffnen Sie mit einem Kreuzschlitz-Schraubenzieher den Deckel des Batteriefachs und entnehmen Sie es. Legen Sie drei Batterien vom Typ 1,5 V AAA/LR03/AM4 so ein, dass die Plus- und Minuspole mit den Markierungen im Fach übereinstimmen, wie es die Abbildung zeigt. Schieben Sie das Fach zurück in das Ei und verschrauben Sie den Batteriefachdeckel. Lösen Sie die Karten mit den Bewegungsübungen vorsichtig aus den Stanztafeln.



Hinweis:

Allgemeine Informationen und Sicherheitshinweise zur Verwendung von Batterien finden Sie auf Seite 7 der Anleitung.



③ **Karten mit Übungen**
Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsgrade. Sucht den passenden für euch aus!

Spielidee

Bewegungsspiel für 1 bis 6 Kinder ab 5 Jahren


Ziel des Spiels ist es, als Erster fünf Bewegungsübungen durchzuführen, ohne das Vögelchen in dem Ei zu wecken.

Vorbereitung des Spiels


Auf den Karten sind Bewegungsübungen abgebildet.

Es gibt drei unterschiedliche Schwierigkeitsgrade.

Sie sind durch die Anzahl der roten Eier links oben auf jeder Karte gekennzeichnet.

 *leichte Übung*

 *mittelschwere Übung*

 *schwere Übung*



Wählt einen Schwierigkeitsgrad aus und legt die entsprechenden Karten in einem Stapel bereit.

Den Rest legt ihr beiseite.

Jeder Spieler wählt sich einen Chip aus, den er auf ein Startfeld im Kunststoffeinsatz legt.

Startfelder sind diejenigen Felder, die mit

Nummern versehen sind. Darüber ist jeweils eine

Zählleiste, in die die Chips gesteckt werden können. Hier werden die Gewinnpunkte markiert.

Stellt nun die Schachtel auf den Boden in die Mitte des Raumes und setzt euch im Kreis um sie herum. Wenn das Wetter schön ist, könnt ihr auch draußen spielen.

Anfänger oder jüngere Kinder können die Schachtel auch auf den Tisch stellen, das erleichtert das Herausnehmen und das Abstellen des Dschungel-Eis nach der Durchführung der Übung.

Schaltet das Dschungel-Ei ein, indem ihr den Knopf an der Unterseite drückt.

Es ertönen zunächst Geräusche, die an eine Dschungel-Insel erinnern: Vogelgezwitscher und Wasserrauschen.

Stellt das Ei in das Nest, die runde Vertiefung im Einsatz. Wartet kurz, noch ist das Ei nicht einsatzbereit. Nach kurzer Zeit fällt das

Vögelchen in einen tiefen Schlaf. Ihr hört sein Schnarchen, das von einer Melodie begleitet wird. Sobald dieses Schnarchen und die Melodie erklingen, ist das Ei sehr empfindlich. Denn nun reagiert das Vögelchen sensibel auf Bewegungen und fängt an zu lachen, wenn das Ei wackelt.

Jetzt könnt ihr mit den Übungen beginnen.



Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Nimm eine Karte vom Stapel. Lies den Text und sieh dir die abgebildete Übung genau an.

Hinweis: Kann Ihr Kind noch nicht lesen, können Mitspieler, Geschwister, Freunde oder Sie als Eltern die Übungen vorlesen. Wenn Ihr Kind schon mehrmals mit dem Dschungel-Ei gespielt hat, wird es die Übungen erkennen und braucht sich den Text nicht mehr vorlesen zu lassen.

Stecke die Karte aufrecht in den Schlitz im Kunststoffeinsatz, sodass auch deine Mitspieler die Karte sehen können (siehe Seite 2). Jede Übung beginnt damit, dass du das Dschungel-Ei vorsichtig aus dem Nest holst und die Grundposition einnimmst. Stelle dich hierzu gerade hin und halte das Ei zunächst mit beiden Händen vor deinen Körper.

Führe dann die Übung durch, die auf der Karte abgebildet ist. Doch Vorsicht! Halte das Dschungel-Ei ganz gerade. Der kleine Vogel schläft und darf nicht aufwachen.

Hinweis: Achte genau darauf, wie du das Ei halten sollst. Steht im Text „mit beiden Händen“, dann halte die ganze Übung hindurch das Ei mit beiden Händen. Steht im Text „in einer Hand“, dann halte die ganze Übung hindurch das Ei nur in einer Hand. Du kannst dir natürlich aussuchen, welche Hand du nehmen willst. Das Dschungel-Ei darfst du während der Bewegungsübung nicht abstellen, es sei denn, es wird auf der Karte ausdrücklich gefordert.



Grundposition

Hast du die Übung durchgeführt, stelle dich wieder gerade hin und halte das Dschungel-Ei mit beiden Händen vor deinen Körper. Stelle es dann vorsichtig in das Nest zurück. Erst jetzt ist deine Übung beendet.

Hinweis: Schaut genau hin! Macht der Spieler, der an der Reihe ist, die Übung richtig? Führt er eine Übung völlig anders durch, als auf der Karte dargestellt, dürft ihr ihn darauf hinweisen. Er muss sie dann wiederholen.

Höre genau hin!

• Schnarcht das Vögelchen während der gesamten Übung?

Prima! Du hast es geschafft! Stecke nun deinen Chip auf der Zählleiste im Kunststoffeinsatz ein Feld weiter.

• ertönt während der Übung das Lachen des Vögelchens aus dem Dschungel-Ei?

Schade! Leider hast du es zu stark gekippt. Nun brichst du die Übung ab und stellst das Dschungel-Ei zurück ins Nest. In diesem Fall bewegst du deinen Chip nicht weiter nach vorne. Warte, bis erneut die Melodie mit dem Schnarchen ertönt.

Erst dann ist das Vögelchen wieder eingeschlafen.

Hinweis: Das Dschungel-Ei reagiert nur auf leichtes Kippen. Wird das Ei ruckartig bewegt oder fällt es zu Boden, reagiert der Sensor nicht. Sollte es zu Boden fallen, gilt die Übung als nicht bestanden.

Wurde die Bewegungsübung gemeistert, dreht der nächste Spieler die Karte um und steckt sie wieder in den Schlitz, sodass die Übung auf der Rückseite zu sehen ist. Hat das Vögelchen beim vorherigen Spieler jedoch gelacht, versucht der nächste Spieler diese Übung. Sobald beide Übungen einer Karte durchgeführt wurden, legt ihr die Karte beiseite und ersetzt sie durch eine neue. Schon kann's weitergehen!

Hinweis: Sollten die Karten ausgehen, mischt die abgelegten Karten nochmals durch und legt sie wieder als Stapel bereit.

Für jüngere Kinder bietet es sich an, die Karte im Schlitz stecken zu lassen. Alle Kinder führen nun die abgebildete Übung durch. Erst danach wird die Karte gewechselt.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Spieler das letzte Feld der Zählleiste erreicht hat. Dieser gewinnt das Spiel. Der Spieler, der die wenigsten Felder geschafft hat, darf die nächste Runde beginnen.

Hinweis: Kinder, die zum ersten Mal mit dem Dschungel-Ei spielen, oder jüngere Kinder können die Übungen zunächst mit dem ausgeschalteten Dschungel-Ei durchführen und sich so mit den Übungen vertraut machen.

Spieltipp für 1 Kind: Bewegungssolo

Sind keine Mitspieler da? Mit dem Dschungel-Ei kann auch allein gespielt werden:

Hierbei gilt es, möglichst viele Übungen nacheinander fehlerfrei durchzuführen.

Wie viele Bewegungsübungen gelingen dir? Zähle die von dir gemeisterten Aufgaben.

Du kannst immer wieder neue Rekorde aufstellen!

Spieltipp für Profis: Doppelmoppel und Blindflug

Hat Ihr Kind schon etwas Übung mit dem Dschungel-Ei und sucht weitere Herausforderungen?

Fordern Sie die Kinder auf, jede Übung zweimal zu machen oder die Übungen mit geschlossenen Augen durchzuführen! Hierdurch wird es wesentlich schwieriger!

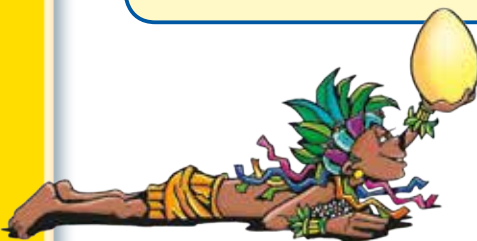
Spieltipp für Erfinder: Bewegungskünstler

Was man mit dem Dschungel-Ei sonst noch machen kann ...

Fantasie ist gefragt! Die Kinder sollen sich eigene Übungen ausdenken und vormachen.

Die Mitspieler haben nun die Aufgabe, die Übungen nachzumachen.

Wer wird Bewegungskünstler?



Wenn ihr nicht mehr mit dem Dschungel-Ei spielen wollt, schaltet es aus, indem ihr den Schalter an der Unterseite drückt.

Allgemeine Informationen zur Benutzung des Spielgeräts

Hinweis: Anleitung bitte für späteren Gebrauch aufbewahren.

Benutzerhinweise

- Wird das Dschungel-Ei länger als ca. 20 Minuten nicht bewegt, schaltet es (angezeigt durch einen dreimaligen Signalton) in den Standby-Modus, um Strom zu sparen. Auch in diesem Modus können sich die Batterien jedoch mit der Zeit entleeren. Um anschließend wieder aktiviert zu werden, muss das Ei mehrmals bewegt werden.
- Das Gerät darf nicht auseinander genommen werden.
- Das Gerät nicht direkter Sonnenbestrahlung oder einer anderen Hitzequelle aussetzen.
- Bitte darauf achten, dass keine Flüssigkeiten in das Gerät dringen.
- Zur Reinigung bitte die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden.

Sicherheitshinweise

- Batterien dürfen nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgetauscht werden.
- Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spiel entnehmen und nur unter Aufsicht Erwachsener laden!
- Nicht wieder aufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden!
- Keine Batterien verschiedenen Typs (z.B. Alkali und Zinkkohlenstoff) bzw. entladene und neue Batterien zusammen einlegen!
- Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingelegt werden. Achten Sie bitte unbedingt auf die Anordnung von Plus- und Minuspol. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nur Batterien Typ 1,5V Micro-Batterien AAA/LR03/AM4 verwenden.
- Wir empfehlen die Verwendung von Alkali-batterien.
- Entladene Batterien bitte sofort entfernen und an den entsprechenden Sammelstellen abgeben. Bitte nur entladene Batterien abgeben.
- Wird das Spiel über einen längeren Zeitraum nicht verwendet, müssen die Batterien entfernt werden.
- Bitte die Zuleitungspole niemals kurzschließen.

Erste Hilfe bei Problemen

Falls das Gerät nicht wie erwartet funktioniert, versuchen Sie bitte zunächst folgende Maßnahmen:

Problem

- Der Ton klingt verzerrt, zu leise oder zu langsam.

Maßnahme

- Prüfen Sie, ob die Batterien richtig eingelegt sind.
- Legen Sie neue Batterien ein.

Problem

- Nach dem Einschalten ist kein Sound zu hören.

Maßnahme

- Schalten Sie das Gerät aus und erneut ein.
- Entfernen Sie die Batterien für einige Minuten und versuchen Sie es dann erneut.
- Legen Sie neue Batterien ein.

Problem

- Das Batteriefach lässt sich nicht in das Ei einschieben.

Maßnahme

- Wenden Sie das Batteriefach.
- Üben Sie Druck auf die Batterien aus, sodass sie während des Einschubens nicht über das Batteriefach hinausragen.

Problem

- Der Batteriefachdeckel lässt sich nicht schließen.

Maßnahme

- Rasten Sie die zwei Laschen des Batteriefachdeckels ein, indem Sie leichten Druck auf das Batteriefach ausüben.

Problem

- Sound entspricht nicht der in der Anleitung beschriebenen Abfolge.

Maßnahme

- Schalten Sie das Gerät aus und nach einigen Sekunden erneut ein.

Falls Sie weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an unsere Service-Adresse:

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.de
Telefon: 07 51-86 17 17



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden:
Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.



Dispose of any items marked with this symbol as follows:
Do not put any of the game's electronic components in your household waste, but take them to the appropriate collection point at your local waste disposal site. Please contact your council for further details.



Les produits marqués de ce symbole doivent être éliminés de la manière suivante :
Ne jetez jamais les composants électriques de ce jeu dans la poubelle normale, mais déposez-les dans un centre de tri destiné aux appareils électriques usagés. Renseignez-vous auprès de la mairie sur l'élimination appropriée de ces déchets.



Questo simbolo, riportato sul prodotto o sulla confezione, indica che deve essere smaltito nel seguente modo:
Qualsiasi gioco che incorpora componenti elettrici ed elettronici non deve essere gettato nella pattumiera, ma consegnato presso un apposito punto di raccolta per vecchi apparecchi elettrici. Il vostro comune di residenza potrà indicarvi le modalità per il corretto smaltimento di questi prodotti.



© 2007/2018 Ravensburger Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com

Weitere Tipps und Anregungen unter www.SpielendNeuesLernen.de